

ROMÂNIA
JUDEȚUL VASLUI
COMUNA MĂLUȘTENI
VICEPRIMAR CU ATRIBUȚII DE PRIMAR

DISPOZIȚIA NR.84/31.03.2023

privind numirea doamnei **Alexandrescu Nicoleta**, având funcția publică de execuție de referent clasa III, grad profesional principal în noul Compartiment stare civilă, sesizări succesoriale prin redenumirea compartimentului stare civilă

BÎȚU GHEORGHE Viceprimar cu atribuții de primar al comunei Mălușteni, județul Vaslui

Având în vedere:

- prevederile art. 518 alin.(1), lit.d) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;
- Hotărârea Consiliului Local Mălușteni nr. 8 din 31.01.2023 privind modificarea organigramei și statului de funcții ale aparatului de specialitate al viceprimarului cu atribuții de primar al Comunei Mălușteni, județul Vaslui;

În temeiul prevederilor art. 155 alin. (1), lit. d) , alin (5) lit. e și art. 196 alin. (1) lit. b din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

DISPUN:

Art.1 Doamna **Alexandrescu Nicoleta**, având funcția publică de execuție referent clasa III, grad profesional principal în noul stare civilă, sesizări succesoriale prin redenumirea compartimentului stare civilă conform art. 518 alin.(1), lit.d) din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

Art. 2 Atribuțiile stabilite prin fișa postului rămân neschimbate.

Art.3 Prezenta dispoziție va fi comunicată prin grija secretarului general delegat al Comunei Mălușteni, județul Vaslui:

- Doamnei **Alexandrescu Nicoleta**;
- Instituției Prefectului județului Vaslui în vederea exercitării controlului de legalitate;
- Agenției Naționale a Funcționarilor Publici;
- Compartimentului -stare civilă,sesizări succesoriale.
- Pe site-ul primăriei www.malusteni.ro ,pentru aducerea la cunoștința publică.

DATĂ astăzi:

VICEPRIMAR CU
ATRIBUȚII DE PRIMAR
BÎȚU GHEORGHE



CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL DELEGAT
CODREANU MARIAN

